

RECRUTEMENT D'UN AGENT DE PORT POLYVALENT

PORT DE PLAISANCE DU CROISIC (Loire-Atlantique – 44)

Située en Loire Atlantique, la Société Anonyme d'Economie Mixte Locale LOIRE-ATLANTIQUE PECHE ET PLAISANCE (SAEML LAPP) gestionnaire des ports de pêche et de plaisance de La Turballe et du Croisic recrute un **AGENT DE PORT POLYVALENT POUR LE PORT DE PLAISANCE DU CROISIC.**

• **Vos missions principales sont les suivantes :**

- Accueil des usagers - Accueil et placement des visiteurs
- Renseigner les clients à la capitainerie ou par téléphone
- Facturer et percevoir les taxes de passages et autres prestations
- Communiquer aux usagers la politique environnementale du port
- Vérifier les amarrages
- Suivi et entretien des mouillages
- Suivi et entretien des bornes de distribution d'eau et d'électricité
- Soudure occasionnelle acier/alu/inox
- Entretien des bâtiments (petit travaux) - Activité de nettoyage portuaire

• **Profil recherché**

- Expérience dans le domaine de la maintenance (mécanique / électrique)
- La maîtrise de l'anglais serait un plus
- Permis mer - Savoir nager
- Avoir de bonnes qualités relationnelles pour l'accueil des usagers
- Être capable de travailler seul et en équipe
- Avoir la notion de service
- Notion informatique de base (logiciel de gestion portuaire, Bureautique)
- Connaissance nautique et du milieu marin

• **Ce que la structure peut vous apporter :**

- CDD de 6 mois transformable en CDI
- Poste à pourvoir dès que possible
- Horaires de travail annualisé, 30h/semaine d'octobre à mars, 40h/semaine d'avril à septembre
- Travail le dimanche et jour fériés suivant planning par roulement défini à l'avance.
- Majoration pour travail le dimanche et ou jour férié : heures effectives x 100 %

Pour adresser votre candidature (CV + lettre de motivation) ou pour tout renseignement :
Laurent NICOLLE (DG) ou Christophe HECKING (Maitre de Port)
par mel : direction@lapp44.fr ou christophe.hecking@lapp44.fr
par téléphone au 02.40.62.80.40. Adresse postale : Centre de Marée 44420 La Turballe.